



SPIELE FAHRPLAN

0 - 1 Jahr

Rasseln, Spieluhren, Beißringe, Mobile, Babyspieltrainer, weiche Kuscheltiere aus glattem Material, weiche Puppen, Fühlbücher, große, Bälle, Vorsingen, Badeente, einfache Steckspiele, einfache Fahrzeuge, Krabbelrollen, Activity-Musik-Spielsachen

1 - 2 Jahre

Babyzug, Alltag nachahmen (zB Einkaufswagen, Handtaschen), Kuscheltiere, kleinere Puppen, Puppenwagen, Bausteine (Holz, Duplo), Bälle, Rutscher, Nachziehtiere, Kindertelefon, Steckspiele, Ringpyramide, Hammerspiel, größere Fahrzeuge, Bücher mit Klappen, Badetiere, erste Rollenspiele, Babyschaukel, Rutscher, Babybob

2 - 3 Jahre

Rollenspiele (Bauernhof, Ritterburg, Einkaufen, Putzen, Parkhaus), Bücher zum Vorlesen und Entdecken, Holzzug, Fingerfarben, Knetmasse, Zaubermalpult, Kasperlfiguren, erste Puzzle, erstes Singen und Tanzen, erste Musikinstrumente (Xylophon, Maracas, Triangel), Dreirad, Schaukelpferd, Schneeschaukel

3 - 4 Jahre

Rollenspiele (Arzt, Frisieren, Kochen, Werken, Rennbahn, Verkleiden), kleine und große Fahrzeuge, Domino, Memory, Kinderfahrrad mit Stützräder, Malen, Basteln, Kasperltheater, erster Lern-Computer, Lern-Globus, Drachen steigen, Puzzle bis 20 Teile, Kindergitarre, Schlagzeug, Schaukel, Rutsche, Bob fahren



SPIELE FAHRPLAN

4 - 6 Jahre

Rollenspiele (Verkehr, Haushalt, Werken, Schule), Kleinspielzeug (zB Tiere, Fahrzeuge), Basteln (Perlen, Schneiden, Kleben), Wasserfarben, Mosaik, Mandala, Legespiele, Nagelspiele, Wasserspielzeug, Lernspiele, erste Familienspiele (zB Mensch ärgere dich nicht), Schultafel, Puzzle bis 50 Teile, Trampolin, Springschnur, Balancebretter, Kletterturm, Sprossenwand

6 - 10 Jahre

Rollenspiele (Fantasie), Werkzeugkasten, Modellbau, Webrahmen, Design Studio, Musikinstrumente, Lernspiele, Lern-Computer, Kartenspiele, Familienspiele, Geschicklichkeitsspiele, Rennbahn, Kinderzeitschriften, Frisierkopf, Werkbank, Schminkset, Globus, Mikroskop, Teleskop, Töpfern, Fußball, Federball, Fahrrad, Rollschuhe, Go-Cart, Stelzen, Strickleiter, Kletterseil, Ski, Schwimmen

10 - 12 Jahre

Elektrische Eisenbahn, ferngesteuerte Autos, Sammelobjekte, Theaterspiel, Video- und Computerspiele, Denk- und Strategiespiele, kreatives Gestalten, Wissensspiele, Familienspiele, Experimentierkästen, Musikanlage, Fahrrad, Skateboard, Surfen, Tischtennis, Boccia, Minigolf, Lenkdrachen, Cricket

Im Spiel machen Kinder wichtige Erfahrungen mit sich selbst und mit der Umwelt. Spielen fördert die Kreativität, die Wahrnehmung und das Lernen. Die eigene Fantasie einsetzen ist ebenso wichtig, wie das Stillen der Neugier und Entdeckungslust. Spielen soll altersgerecht fördern. Nicht unterfordern und nicht überfordern. Dies bemerken Sie, wenn Kinder rasch wütend werden oder das Spiel nicht mehr interessant ist. Räumen Sie es weg und versuchen Sie es nach einer gewissen Zeit wieder gemeinsam mit Ihrem Kind. Kinder beobachten gerne, da sie durch Nachahmen lernen. Zeigen Sie es vor, wenn Ihr Kind es nicht von alleine schafft. Unser Tipp: Erklären Sie Ihr Tun immer mit Worten. Wiederholen Sie den Vorgang mehrmals, bis Sie das Gefühl haben, es ist genug. Legen Sie dazwischen auch immer Spielpausen ein und vergessen Sie nicht auf die wichtige Bewegung!